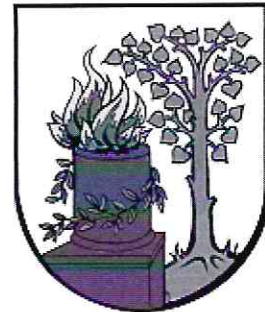


AMATORSKA HALOWA LIGA PIŁKI NOŻNEJ



1. CEL ROZGRYWEK:

- popularyzacja gry w piłkę nożną wśród młodzieży i dorosłych.
- zachęcenie do aktywnego wypoczynku.
- wyłonienie najlepszej drużyny.

2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK:

- rozpoczęcie rozgrywek – **29 października 2021 r. godz 17⁰⁰(piątek)**, hala sportowa przy Szkole Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.

3. ORGANIZATOR:

- Gmina Biała Piska – Urząd Miejski w Białej Piskiej pod patronatem Burmistrza Białej Piskiej
- Szkoła Podstawowa im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- **warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest zgłoszenie drużyny do dnia 27.10.2021 r. pod nr. tel. 515 073 595**
- drużyny muszą składać się z minimum 7 a maksymalnie 12 zawodników.
- **drużyny mogą posiadać w swoich składach zawodników zrzeszonych w WZPN do poziomu IV Ligi – bez limitu**
- zawodnik który zagrał w meczu nie może zmieniać barw klubowych.
- zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są dołączyć do karty zgłoszeniowej zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w turnieju. W zawodach mogą brać udział zawodnicy którzy ukończyli 16 rok życia.

5. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- mecze rozgrywane będą zgodnie z przepisami gry w futsal z zastrzeżeniem postanowień niniejszego regulaminu.
- drużyny występują w 5 osobowych składach w tym bramkarz.
- minimalna liczba zawodników w drużynie jaka może być dopuszczona do gry to 5, w innym przypadku sędzia odgwizduje walkowera.
- drużyny obowiązują sportowy strój w tym obuwiu sportowe przeznaczone do gry na hali.
- ilość zmian zawodników w meczu dowolna.
- zmiana zawodnika następuje zarówno jak piłka jest w grze lub poza nią z zachowaniem następujących zasad:
 - zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w strefie zmian
 - zawodnik wchodzący na boisko musi również uczynić to w strefie zmian nie wcześniej jednak niż zawodnik schodzący.
 - jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką , grę wznowia się rzutem

- wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w czasie zmiany.
- z autu wznawiamy grę nogą z piłki stojącej na linii.
 - przy rzucie wolnym, wznawianiu gry przez bramkarza, z autu bądź rzutu różnego zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się w odległości minimum 5 metrów.
 - wznawianie gry przez bramkarza po przekroczeniu linii końcowej następuje tylko i wyłącznie ręką.
 - zawodnik w tym bramkarz ma czas 4 s na wznowienie gry. W innym przypadku piłka zostaje przyznana drużynie przeciwnej i wznawiana jest z punktu prostopadłego do przewinienia na linii bocznej w przypadku błędu bramkarza oraz zawodnika wykonującego rzut wolny.
 - zawodnik po podyktowaniu przez sędziego rzutu wolnego wznawia grę po gwizdku sędziego tylko na połowie przeciwnika.
 - nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.
 - w przypadku dotknięcia piłką sufitu bądź stalowej linki drużyna przeciwna wznawia grę rzutem wolnym pośrednim z punktu na linii bocznej boiska prostopadłej do miejsca błędu.
 - za grę niedozwoloną i niewłaściwe zachowanie będą stosowane kary zespołowe (rzuty wolne, rzuty karne) i kary indywidualne w postaci żółtych i czerwonych kartek, dodatkowo sędzia może ukarać zawodnika karą minutową za niesportowe zachowanie zawodnika.
 - Zawodnik który otrzyma trzecią żółtą kartę pauzuje jeden mecz w kolejnej kolejce. Zawodnik który otrzymuje czerwoną kartę również pauzuje w kolejnej kolejce, pauza nie wlicza się do meczy wygranych walkowerem.
 - dyskusje z sędzią, używanie wulgarnych słów równoznaczne są z otrzymaniem żółtej kartki.
 - kolejność zespołów ustala się wg zdobytych punktów:
 - a. zwycięstwo – 3 pkt
 - b. remis – 1 pkt
 - c. porażka – 0 pkt
 - w przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje:
 - korzystniejsza różnica bramek,
 - większa liczba strzelonych bramek.
 - drużyna wygrywa mecz walkowerem 3:0 jeżeli:
 - drużyna przeciwna nie stawi się na spotkanie w przeciągu 5 minut od planowanego rozpoczęcia,
 - drużyna nie ma w swoim składzie przynajmniej 5 zawodników,
 - w drużynie podczas spotkania przebywał nieuprawniony zawodnik.
 - drużyna która w trakcie rozgrywek otrzyma 2 walkowery zostanie usunięta z rozgrywek, a przyszłe wyniki zostaną anulowane na korzyść drużyny przeciwnej 3:0.

6. NAGRODY:

- wszystkie zespoły otrzymają pamiątkowe puchary, a 3 najlepsze zespoły medale, najlepszy bramkarz i zawodnik otrzymają nagrody indywidualne.

7. INFORMACJE DODATKOWE:

- zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu, oraz regulaminu panującego na terenie Szkoły Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.
- każdy zawodnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność, organizator nie ubezpiecza zawodników od kontuzji powstałych w wyniku amatorskiego uprawiania sportu. Jednocześnie oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w rozgrywkach.
- Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu zagubienia, uszkodzenia sprzętu lub odzieży i kradzieży rzeczy osobistych i kibiców.
- za usterki podczas trwania turnieju głównie w szatniach odpowiada kapitan drużyny.
- podczas trwania turnieju panuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz palenia tytoniu na obiekcie i terenie szkoły.
- interpretacja niniejszego regulaminu przysługują wyłącznie organizatorom.
- zawodnicy objęci są ubezpieczeniem NW.
- wszelkie sprawy sporne rozstrzyga Organizator.
- w przypadku nie przestrzegania regulaminu turnieju lub przepisów gry Organizatorzy mają prawo weryfikacji wyniku, dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek.
- **Uczestnicy turnieju są zobowiązani do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa związanych rozprzestrzenianiem się wirusa COVID 19**

BURMISTRZ

Beata Sokółowska

